



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria

Ai Dirigenti scolastici
Ai referenti del progetto
Loro sedi

Oggetto: Progetto “*Patentino per cittadini digitali*”: evento conclusivo scuola Primaria – 27 maggio 2025

Come da nota di questo Ufficio prot. AOODRUM n. 13670 del 26-08-2024, l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria nel corso dell'anno scolastico 2024/25 ha proposto il progetto dal titolo “*Patentino per cittadini digitali*”.

Il percorso, rivolto alle scuole Primarie, secondarie di I e II grado, ha visto la partecipazione di 186 scuole dall'Umbria e da altre regioni d'Italia. Questa ricca partecipazione ci rende lieti e grati verso i docenti che con passione hanno portato avanti le attività con gli studenti e le famiglie.

Il giorno **27 maggio p.v. dalle ore 10:00 alle 11:15** si svolgerà **online** l'evento di conclusione del progetto per la scuola Primaria. Si ricorda che per le azioni interattive previste, verrà utilizzata l'applicazione Mentimeter che non richiede iscrizione e può essere utilizzata dallo stesso dispositivo del collegamento, aprendo una seconda scheda.

Si rende noto che è possibile estendere la partecipazione ai genitori interessati. Per i docenti che, iscritti al corso su piattaforma S.O.F.I.A. (o tramite link) avessero effettuato meno di tre presenze, la partecipazione verrà computata al fine del raggiungimento del 75% delle presenze.

Durante l'evento verrà proposto il coinvolgimento delle classi collegate focalizzando l'attenzione su un tema tanto importante quanto delicato: i videogiochi. Con l'apporto del dott. E. Palumbo, psicologo, ricercatore, studioso del mondo digitale, si svilupperanno riflessioni d'insieme sui meccanismi presenti in molti giochi moderni che possono creare una vera e propria dipendenza, parlando degli elementi che spingono i giocatori a restare collegati per ore; verrà inoltre esplorato l'effetto sociale che questi hanno nelle classi. Senza dimenticare che i videogiochi possono anche essere una risorsa piena di aspetti positivi.

Si riporta il programma dell'evento:

SALUTI

Dott. S. Repetto, Dirigente Titolare U.S.R. Umbria

E. Palmeri, Dirigente Ufficio Innovazione didattica e digitale, Ministero dell'Istruzione e del Merito

F. Falcinelli, Presidente del Comitato Tecnico Scientifico, Università degli studi di Perugia.

S. Venturi, Dirigente Scolastico “F. Petrucci”, Montecastrilli

Modera - M. R. Fiorelli, Coordinatrice del progetto – USR Umbria

INTERVENTI

Apertura - Dott. F. Mezzanotte, Coordinatore Servizio Ispettivo, Supervisore del progetto, USR Umbria

Coinvolgimento delle classi collegate dalle scuole

Interviste concordate a studenti, docenti e genitori partecipanti al progetto

Dialogo interattivo con gli studenti - Dott. E. Palumbo, psicologo, ricercatore, esperto di videogiochi

Il Dirigente Titolare dell'U.S.R. Umbria
Dr. Sergio Repetto

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993*

Allegato: Locandina evento.