

## **TRACCIA N.3**

### **Progettazione di una poltrona**

Realizzi e disegni una proposta progettuale per una poltrona ergonomica, funzionale e dal design ispirato agli elementi della natura, considerando aspetti pratici, estetici e di sicurezza.

La poltrona deve essere comoda e adatta all'uso in ambienti come salotti, uffici o sale d'attesa. Deve garantire un buon supporto lombare e una postura corretta.

Consideri la possibilità di regolazione dell'altezza e dello schienale.

Deve essere stabile, resistente e facile da mantenere.

Può prevedere elementi di design che valorizzino l'ambiente in cui sarà inserita.

Disegni uno o più schizzi a mano libera della forma generale della poltrona (ad esempio, con braccioli, senza braccioli, con schienale alto o basso).

Indichi le dimensioni approssimative (altezza totale, larghezza, profondità, altezza seduta).

Consideri la disposizione di cuscini, braccioli e altri elementi funzionali.

Realizzi un disegno tenendo conto del modulo di base per la progettazione e lo rappresenti con scale metriche adeguate in proiezione ortogonale, in assonometria e in prospettiva.

Inserisca le misure precise di ogni elemento (ad esempio, altezza seduta, larghezza dello schienale, profondità).

Evidenzi i materiali scelti (legno, metallo, plastica, tessuto, ecopelle, ecc.) e le finiture.

Disegni e indichi la posizione di:

La seduta e lo schienale.

I braccioli (se presenti).

Le parti di supporto e le strutture di sostegno.

Eventuali elementi di regolazione (come leva per altezza o inclinazione).

Le superfici di contatto e i materiali di rivestimento.

Mostrici come si garantisce l'ergonomia e la comodità d'uso.

Spieghi brevemente le scelte di materiali, colori e stile.

Relazioni descrivendo l'opera ideata, le scelte progettuali con riferimenti storici (varie correnti artistiche) e filosofici e come il design favorisce il comfort, l'estetica e l'integrazione nell'ambiente.